

СОГЛАСОВАНО

Президент региональной спортивной
федерации шахмат
Ленинградской области

С. Ю. Масляков

« 01 » февраля 2024г



УТВЕРЖДАЮ

Врио директора ГБУ ДО
«Центр «Ладога»

Ю.И.Гордий

« _____ » февраля 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционного интернет-турнира по шахматам «Точка роста».
Областные школьные соревнования через Интернет

1. Цели и задачи:

Дистанционный интернет-турнир по шахматам «Точка роста» (далее соревнования), проводятся с целью популяризации и пропаганды шахматного спорта; поддержки центров «Точка роста».

- привлечение детей к регулярным занятиям шахматами;
- повышение уровня мастерства игры в шахматы среди школьников;
- выявление одаренных шахматистов;

2. Сроки и место проведения:

Соревнования проводятся 05 марта 2024 г. заочно в интернет-классах «Точек роста» Ленинградской области.

«Финал сильнейших» для 60 сильнейших участников будет проходить 14 мая в ГБУ ДО «Центр Ладога»

3. Организация соревнований:

Общее руководство по подготовке и проведению соревнований осуществляет Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр Ладога» и Региональная спортивная федерация шахмат Ленинградской области при содействии «Точек роста» Ленинградской области.

Ответственные:

Главный судья соревнований – судья второй категории Дадашов Даниил Маликович.

4. Требования к участникам:

В соревнованиях принимают участие команды общеобразовательных организаций «Точка роста». Соревнования проводятся по правилам вида спорта «Шахматы», утвержденным приказом Министерства спорта РФ от 29 декабря 2020 г. № 988

Соревнования личные, состоят из шести категорий (номинаций):

- Интернет-турнир «Любители старшие».
- Интернет-турнир «Любители младшие».
- Интернет-турнир «Профессионалы».
- Шахматная викторина.
- Конкурс фотографий.
- Финал сильнейших.

5. Программа соревнований:

Соревнования пройдут параллельно на платформе lichess.org 05 марта с 15:00 до 16:30 в формате «Арена».

– Турнир «Любители старшие» - соревнования для участников 2006 г.р. и младше, не имеющих национального рейтинга по шахматам, либо имеющие рейтинг по шахматам не более 1100 (рейтинг учитывается по классике, быстрым шахматам и блицу).

– Турнир «Любители младшие» - соревнования для участников 2012 г.р. и младше, не имеющих национального рейтинга по шахматам, либо имеющие рейтинг по шахматам не более 1100 (рейтинг учитывается по классике, быстрым шахматам и блицу).

– Турнир «Профессионалы» - соревнования для участников 2007 г.р. и младше, имеющих национальный рейтинг по шахматам 1100 и более (рейтинг учитывается по классике, быстрым шахматам и блицу).

Контроль времени на партию в турнирах «Любители Старшие» и «Любители младшие» составляет 10 минут до конца каждому участнику с добавлением 5 секунд за каждый сделанный ход. Контроль времени на партию в турнире «Профессионалы» составляет 5 минут до конца каждому участнику с добавлением 3 секунд за каждый сделанный ход. Для участия в турнирах необходимо направить заявку.

В старшем турнире имеют право участвовать дети младше 12 лет (младшая возрастная категория). В турнире «Профессионалы» имеют право играть участники, не имеющие национального рейтинга по шахматам, либо имеющие рейтинг менее 1100

– Викторина – заполнение гугл-формы, включающей в себя 25 вопросов, проверяющих разные стороны знаний участников о шахматах.

Викторину можно будет пройти до 20:00 05 марта 2024 года.

– Конкурс фотографий - отправка на почту ddm24@bk.ru, от школы 1-5 фотографий, отражающих шахматный учебный процесс в «Точке роста» и/или процесс участия команды в соревновании. Критерии к фотографии: - общее восприятие; - композиция; - креативность и оригинальность; - эмоциональность. Фотографии принимаются до 20:00 05 марта.

В случае возникновения спорных ситуаций решение главного судьи соревнований является окончательным.

Ссылки на турниры, а также ссылка на викторину будут разосланы руководителям команд не позднее 04 марта.

В случае малого количества заявленных участников в турнир «Любители старшие», возможно объединение с турниром «Любители младшие». Подведение итогов в таком турнире будет отдельно среди старшей и младшей категории.

– Финал сильнейших – турнир для сильнейших участников по итогам онлайн-турниров, проходящих 05 марта. Турнир пройдет 14 мая в ГБУ ДО «Центр Ладога». В финал сильнейших допускаются 40 лучших игроков из турнира «Профессионалы», 10 лучших игроков из турнира «Любители старшие», 10 лучших игроков из турнира «Любители младшие». В случае отказа кого-либо из приглашенных участников происходит замена по усмотрению организаторов. Система проведения финала сильнейших – швейцарская, быстрые шахматы, контроль времени 8+3, 7 туров.

6. Условия подведения итогов:

В личном зачете победители и призеры определяются судьей в соответствии с суммой набранных очков по следующим категориям:

– Интернет-турнир «Любители старшие»:

а) 1, 2 и 3 места среди мальчиков 2006 г.р. и младше

б) 1, 2 и 3 места среди девочек 2006 г.р. и младше

– Интернет-турнир «Любители младшие»:

а) 1, 2 и 3 места среди мальчиков 2012 г.р. и младше

б) 1, 2 и 3 места среди девочек 2012 г.р. и младше

– Интернет-турнир «Профессионалы»:

а) 1, 2 и 3 места среди мальчиков 2006 г.р. и младше

б) 1, 2 и 3 места среди девочек 2006 г.р. и младше

в) 1, 2 и 3 места среди мальчиков 2012 г.р. и младше

г) 1, 2 и 3 места среди девочек 2012 г.р. и младше

– Шахматная викторина:

а) 1, 2 и 3 места среди мальчиков категории «Любители»

- б) 1, 2 и 3 места среди девочек категории «Любители»
 - в) 1, 2 и 3 места среди мальчиков категории «Профессионалы»
 - г) 1, 2 и 3 места среди девочек категории «Профессионалы»
- Конкурс фотографий:
- 1, 2 и 3 места среди школ-участниц соревнований
- Финал сильнейших
- а) 1, 2 и 3 места среди мальчиков 2006 г.р. и младше
 - б) 1, 2 и 3 места среди девочек 2006 г.р. и младше
 - в) 1, 2 и 3 места среди мальчиков 2012 г.р. и младше
 - г) 1, 2 и 3 места среди девочек 2012 г.р. и младше

Руководитель, ответственный за проведение мероприятия в своей школе, обязан выполнять организационно-координирующую функцию, в частности:

- подготовить и направить заявку по установленной форме (см. Приложение 1);
 - обеспечить доступ участников в школьный компьютерный класс с доступом в Интернет на время турнира;
 - заранее убедиться, что компьютеры в классе соответствуют техническому заданию;
 - обеспечить своевременный приход участников на турнир и следить за дисциплиной среди своих подопечных.
 - следить за тем, чтобы участники играли самостоятельно и без подсказок;
- Участники должны быть в компьютерном классе за 10 минут до начала турнира.

Ответственность за жизнь и здоровье участников во время соревнований несут тренеры-преподаватели (учителя).

7. Определение победителей, награждение:

ГБУ ДО «Центр Ладога» награждает:

- лучших мальчиков и лучших девочек категории «Любители младшие», «Любители старшие» - медалями (12 медалей) и грамотами;
- лучших мальчиков и лучших девочек категории «Профессионалы» - медалями (12 медалей) и грамотами;
- 12 лучших участников по прохождению викторины в соответствии с набранными баллами – грамотами.
- 3 лучших команды – участницы за лучшие фотографии – дипломами.

8. Финансирование:

Расходы, связанные с организацией турнира (оплата труда судей, использование программы для обсчета результатов, подготовка итоговых протоколов), награждения (медали, грамоты, дипломы) несёт ГБУ ДО «Центр «Ладога» за счет субсидий на выполнение государственного задания.

9. Заявки:

Руководитель команды (Учитель/Тренер) должен до 01 марта (включительно) 2024 года направить заявку на почту главному судье соревнований Дадашову Даниилу Маликовичу: ddm24@bk.ru со своими контактными данными и списком участников. В заявке должны быть указаны год рождения, фамилия и имя каждого участника команды, ссылка на команду на сайте lichess.org, а также данные руководителя команды и школы. **Заявку следует присылать в формате документа (.doc/docx), а также подписанный вариант в виде скана.**

Для помощи руководителям и учителям прикрепляем руководство по пользованию сайтам lichess.org, Приложение 2.

Данное положение является официальным вызовом на соревнование

Руководство по пользованию сайтом lichess.org

- 1) **Регистрация.** Для регистрации на сайте необходимо в правом верхнем углу нажать кнопку «ВОЙТИ», далее в открывшемся окне нажать кнопку «Регистрация». Затем нужно заполнить все необходимые поля и подтвердить регистрацию, пройдя по ссылке, которую сайт пришлет на указанную при регистрации электронную почту.
- 2) **Оформление заявки (приложение 1).** После того, как участники регистрируются на сайте, руководителю нужно заполнить заявку и отослать её главному судье соревнований (ddm24@bk.ru). После того, как главный судья соревнований получит заявки от руководителей, будут созданы турниры, ссылки на которые будут разосланы руководителям на контактные email-ы. В письме также будет указан пароль, который нужно будет указать при регистрации участников в турнире.
- 3) **Регистрация участников в турнире.** После получения ссылки на турнир руководитель должен распространить данную ссылку участникам турнира. Участники турнира проходят по ссылке, затем нажимают зеленую кнопку «участвовать» и во всплывающем окошке указывают пароль для входа в турнир. Данную процедуру можно сделать заранее до начала турнира (даже за несколько дней). Пары игроков будут сформированы лишь после окончания обратного отсчета до начала турнира. Если участник опоздал к началу турнира, то он может войти в турнир и после его начала.

- 4) **Особенности игры в турнирах формата «арена».** В турнире есть ограничение по времени всего турнира (90 минут в нашем случае). Это означает, что на протяжении 90 минут участники играют друг с другом, при этом в зависимости от скорости игры разные участники могут успеть сыграть различное количество игр.
По умолчанию победа в партии приносит 2 очка, ничья — 1 очко, а проигрыш не приносит очков. Если игрок одержит 2 победы подряд, то активируется удвоение очков, отображающееся значком с пламенем. Последующие игры будут приносить вдвое больше очков, пока игрок побеждает. Таким образом, победа принесёт 4 очка, ничья принесёт 2 очка и погасит пламя, а поражение просто погасит пламя. Например, две победы при последующей ничьей принесут 6 очков: $2 + 2 + (2 \times 1)$. Если один из игроков нажмёт на кнопку Берсерка (схематичное изображение разрушенного пополам человека) до того, как сделает первый ход, он потеряет половину времени, но победа принесёт ему дополнительное турнирное очко (которое не удваивается в режиме удвоения). Также будет убрано добавление времени на ход. Дополнительное очко добавляется, только если оба игрока сделали хотя бы 7 ходов.

В начале турнира пары образуются согласно рейтингу. По окончании каждой партии игроки возвращаются на страницу турнира, и им предоставляется свободный соперник с близким количеством турнирных очков. Это обеспечивает маленькое время ожидания соперника, однако в результате игрок может встретиться с некоторыми участниками много раз или же не встретиться с кем-то ни разу. Жеребьевка происходит только между игроками, находящимися в сети. В турнире установлен обратный отсчёт времени. Когда он достигает нуля, очки в турнире замораживаются, и объявляется победитель. Все партии, играющиеся в этот момент, должны быть закончены, однако они не засчитываются в турнире.

Другие важные правила:

Обратный отсчёт до первого хода. Если игрок не сделает ход за это время, победа будет присуждена сопернику.

Ничья в первых 10 ходах не принесёт очков.

Серия ничьих: Если игрок имеет несколько последовательных ничьих на Арене, то очко зачтётся только за первую ничью, или ничью, которая продлится больше, чем 30 ходов. Серию ничьих можно прервать только победой, но не проигрышем или ещё одной ничьей. В случае необходимости перерыва между партиями во время турнира игрок может не нажимать кнопку «вернуться в турнир». В этом случае система не будет искать ему соперника до тех пор, пока игрок не нажмет данную кнопку

Напоследок убедительно просим соблюдать правила шахматного этикета:

Игрок играет самостоятельно, без подсказок от посторонних

В случае если позиция кажется игроку проигранной, не нужно сидеть перед монитором и ждать окончания времени в партии. Вместо этого нужно либо продолжать борьбу, совершая ходы, либо сдаваться и идти играть следующую партию, не тратя свое и чужое время.

И рекомендуем дать ребятам поиграть на сайте несколько партий до турниров – это позволит проверить, исправно ли работает сайт (в случае с использованием школьного оборудования бывают проблемы; в случае их возникновения рекомендуем обратиться к системному администратору), а участники смогут увидеть, как именно им нужно управлять фигурами на виртуальной шахматной доске, где находятся кнопки предложения ничьей и сдачи.

Важно: если в турнире нет командного зачета, то участники из одного учебного заведения могут играть друг с другом в соответствии с автоматической жеребьевкой.

По возникающим вопросам можно писать на почту ddm24@bk.ru, либо писать/звонить в WhatsApp +79045589617 Дадашову Даниилу Маликовичу